

携程异步消息系统实践

携程框架研发部 顾庆

About Hermes and Me 也無程



- ▶ 携程、大众点评、百度
 - 框架、中间件、架构
- Hermes
 - 2014.12-
 - 携程消息系统

Agenda



- ▶ 消息队列的优势
- ▶ Hermes的整体架构
- ▶ 存储设计
- ▶ 基于Lease的集群管理

MQ有广泛的使用场景飞舞

> 索引实时更新

Search X

Q

支付



MQ的特点

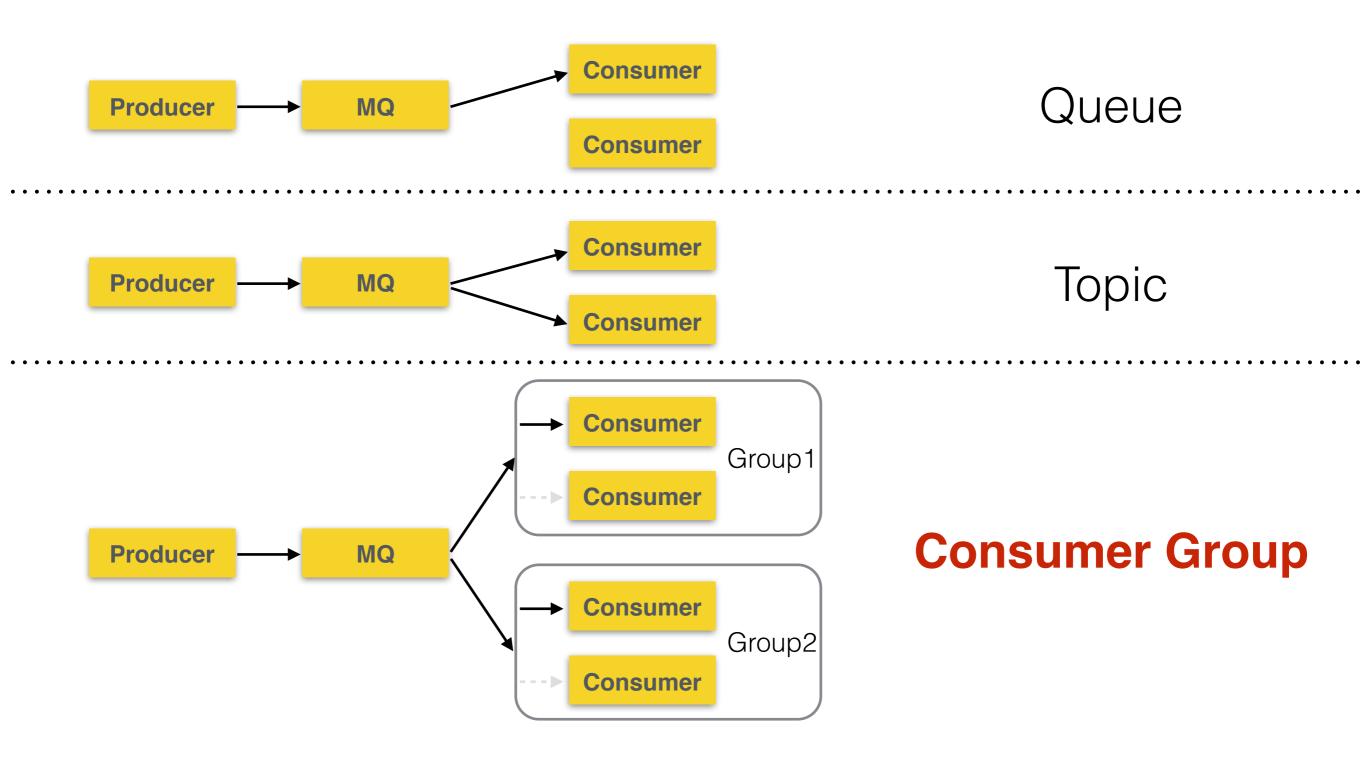


- 降低系统间的耦合度
 - 异步处理
 - 抵御流量波峰
- ▶ 支持大Fan-out



MQ的基本模型





MQ v1.0



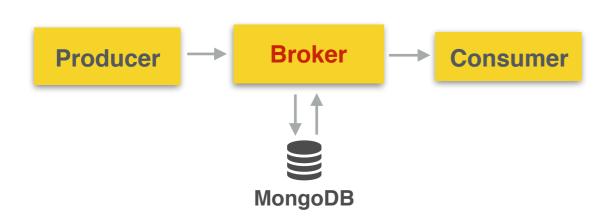


Broker-less 支持Queue和Topic 大量使用FindAndModify

- ▶ 开发成本低(几周)
- ▶ 升级涉及大量客户端
- ▶ 没有Broker, 通过DB做协调, 性能差, 很多Feature无法做
- ▶ 无弹性,基本无法做任何调整

MQ v2.0



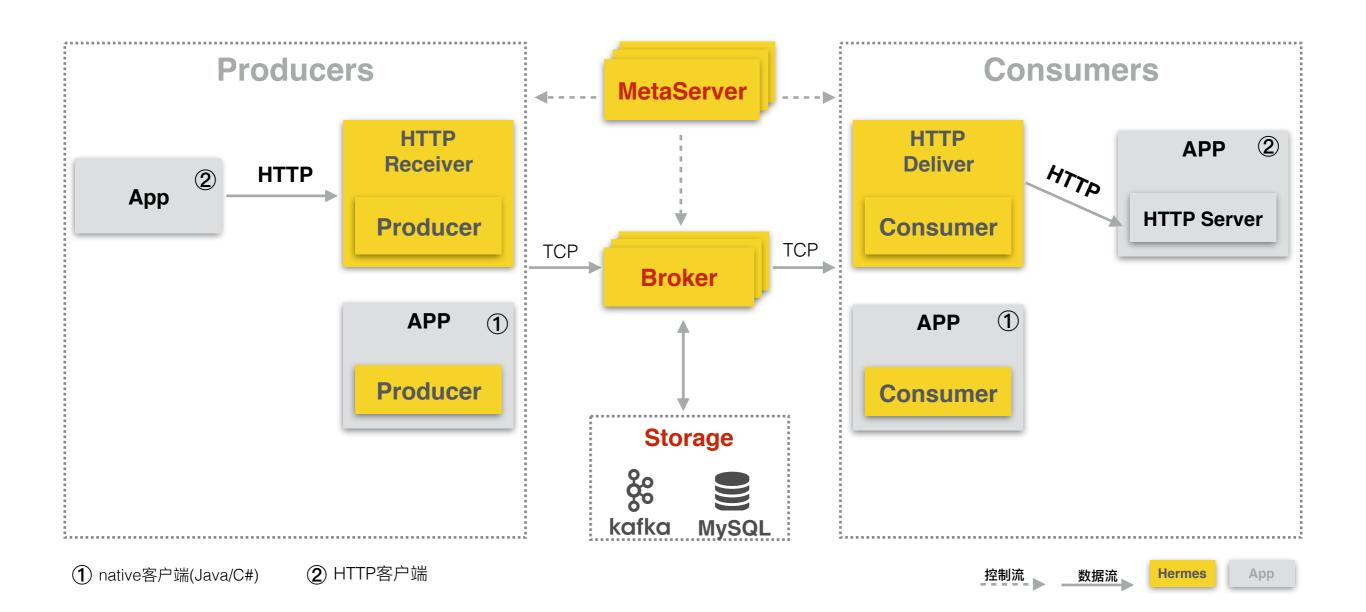


Master-Slave Broker 支持ConsumerGroup Capped-collection

- ▶ "瘦"客户端,升级只涉及Broker
- ▶ Topic粒度的Broker分配
- ▶ Broker之间不做协调管理
- 需要很多人工管理

Hermes整体架构





两种消息类型



- Hermes-Kafka
 - 高吞吐、高性能
 - 不支持高级的消息队列特性
 - Broker采用ZeroCopy,无法进行深入监控

两种消息类型



- Hermes-MySQL
 - 性能足够支撑绝大多数业务
 - 丰富的消息队列特性支持
 - 可以为个性化的业务需求进行定制
 - 更全面和深入的监控治理

MQ运营常见问题



有条消息好像没收到,帮我查一下

什么消息?

消息里面有个订单号123456



消息的ReferenceKey 飞舞程

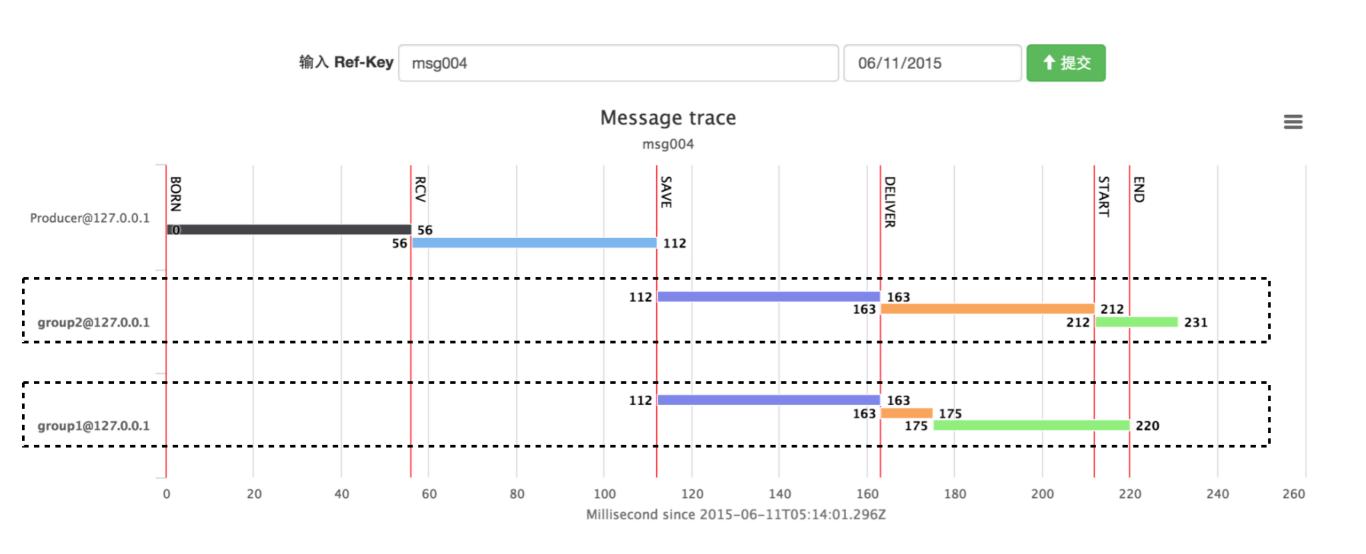


```
Message
          Headers
RefKey: OrderCreated-123456
           Body
 "eventType: "OrderCreated",
 "orderId": 123456,
```

- ▶ 消息在MQ中的"业务ID"
- ▶ 和消息——对应
- ▶ 可追踪某条消息在MQ中的所有事件
 - ▶ 产生、存储、消费

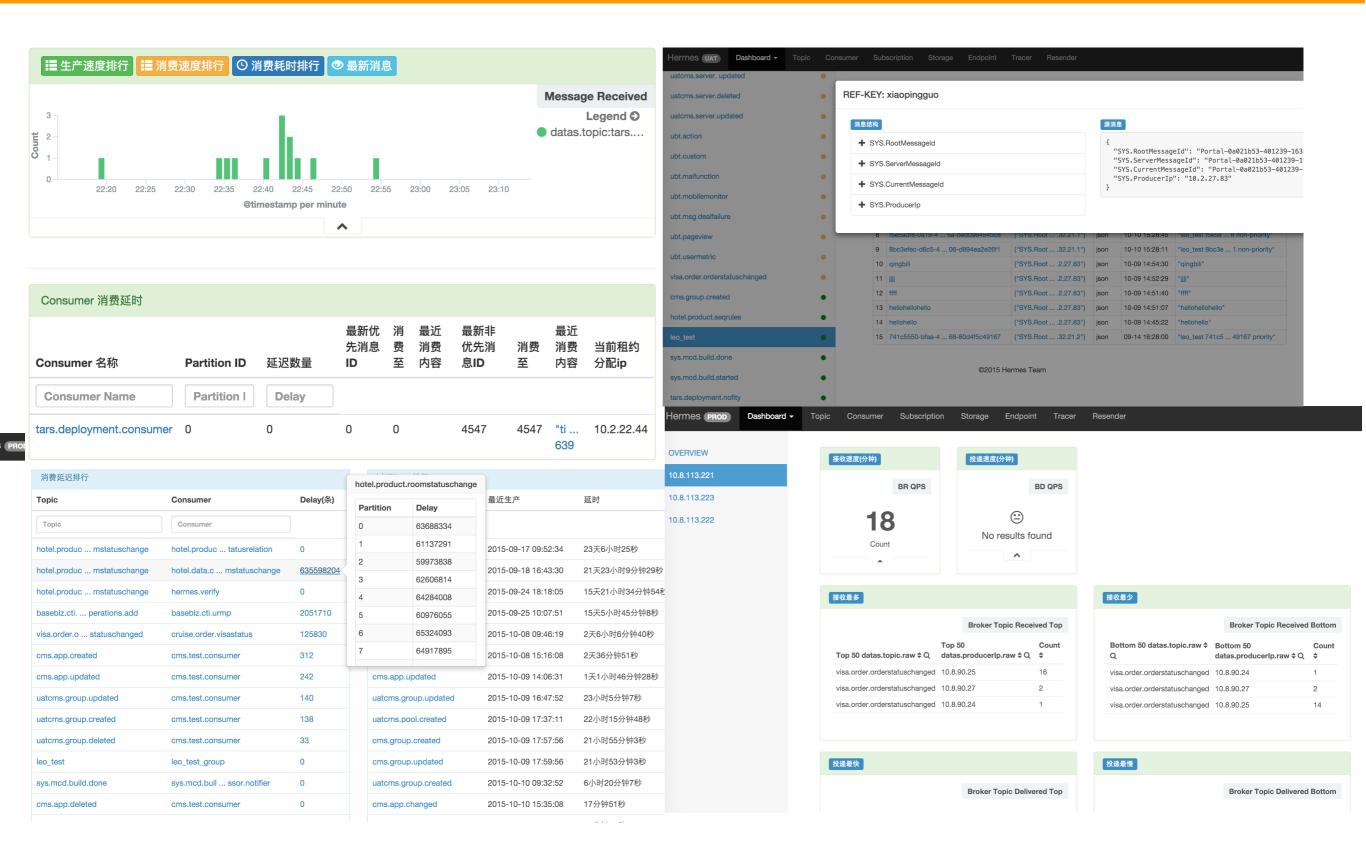
消息追踪





全面的监控治理







如何构建高效的MQ

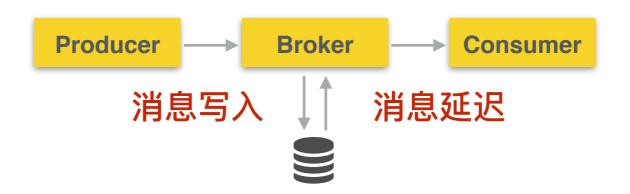
一种有效的设计思路



- ▶ 单机如何优化
- ▶ 如何扩展到集群
- ▶ 如何管理集群



单机优化



消息表设计

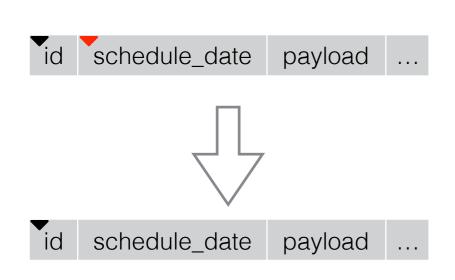


id payload ...

- Partitioned Table(by id)
 - 高效的数据清理
- Insert only
- ▶ 仅id索引

重发表设计

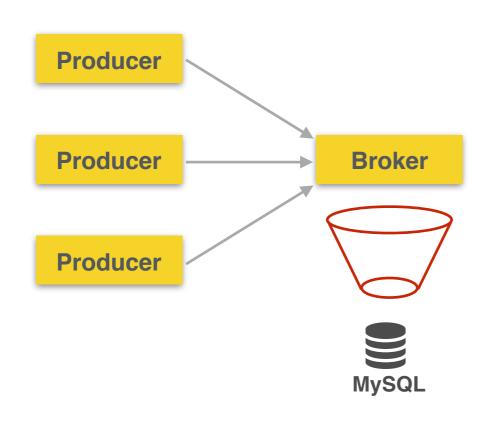




- 消费者指定重发时间
- ▶ 消息的重发时间非递增
 - schedule_date和id需要联合索引
- ▶ 重发时间设置固定的延迟
- ▶ 仅id索引

批量写入



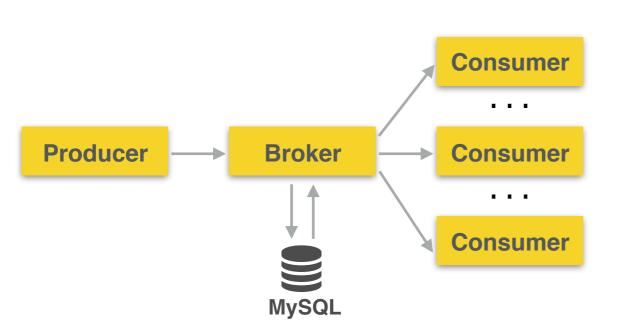


▶ 5x效率提升

rewriteBatchedStatements=true

减少数据库轮询

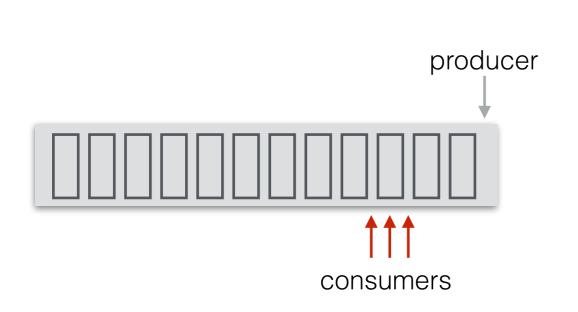




- ▶ Broker轮询DB是否有新消息
 - 延迟 vs 开销
 - 很容易导致DB高负载
- ▶ 捕获消息写入事件
 - 消息是否会写入其它Broker?

消息Buffer

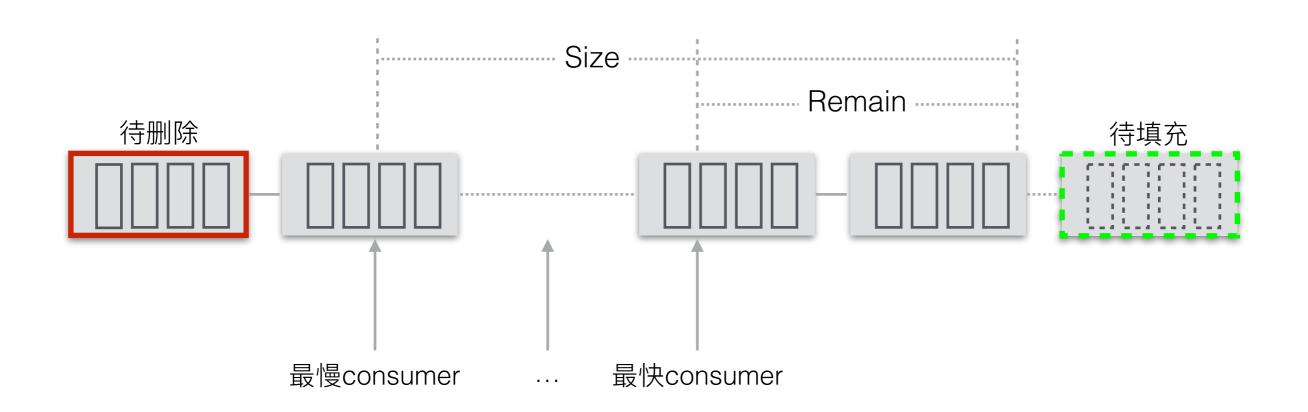




- ▶ 消费的消息邻近
 - 缓存命中率高
- ▶ 降低DB开销
- ▶ 降低消息延迟

消息Buffer

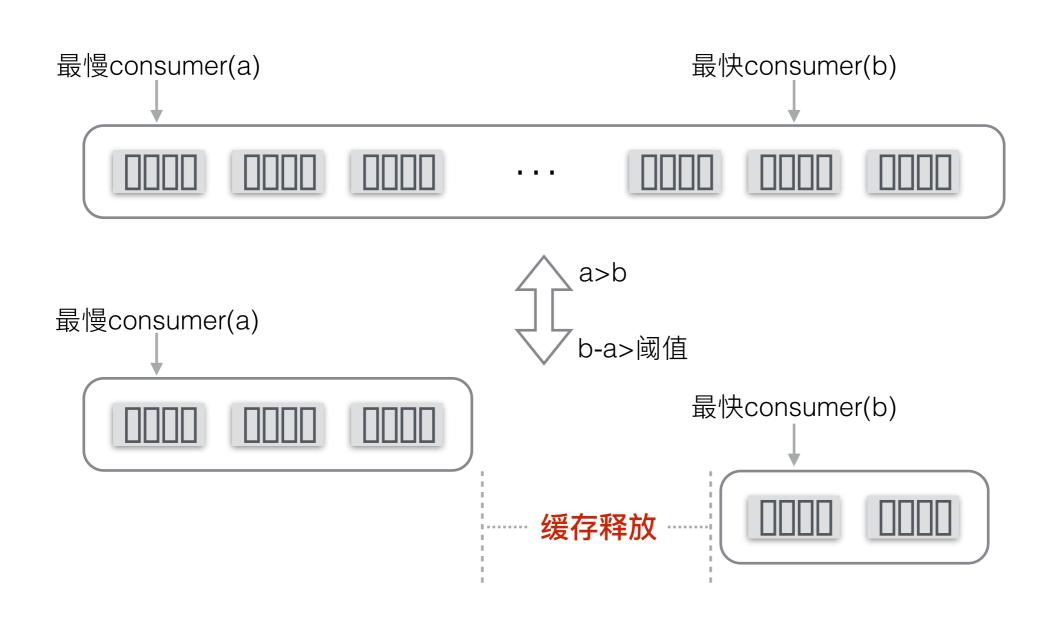




- ▶ 定时扫描并预加载消息
- ▶ 当Remain < 阈值时加载
- ▶ 当Size > 阈值时分裂Buffer

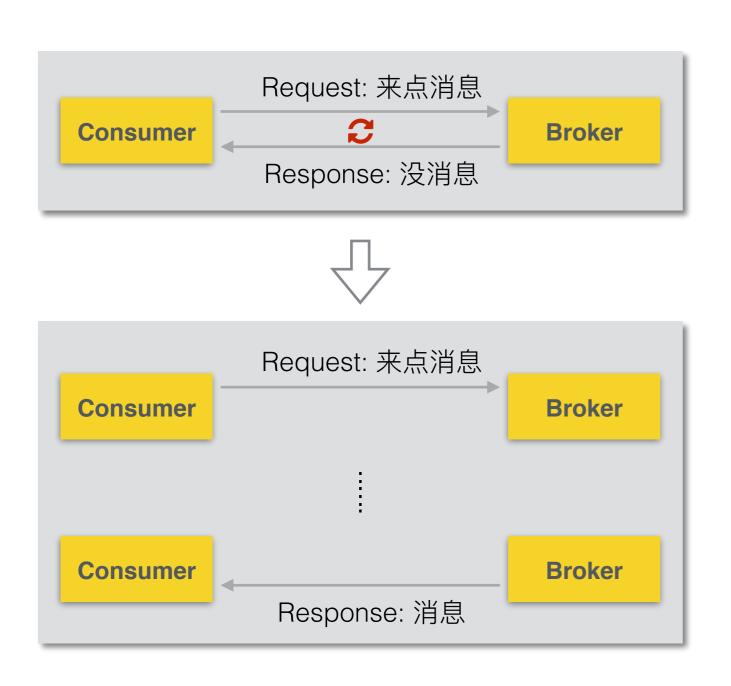
Buffer的分裂合并





消费者Long Polling

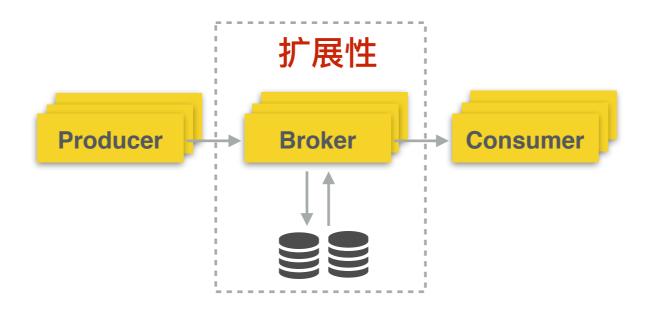




- Push vs Pull
- ▶ 消息低延迟要求快速轮询
- LongPolling
 - 降低消息延迟
 - 降低Broker负载



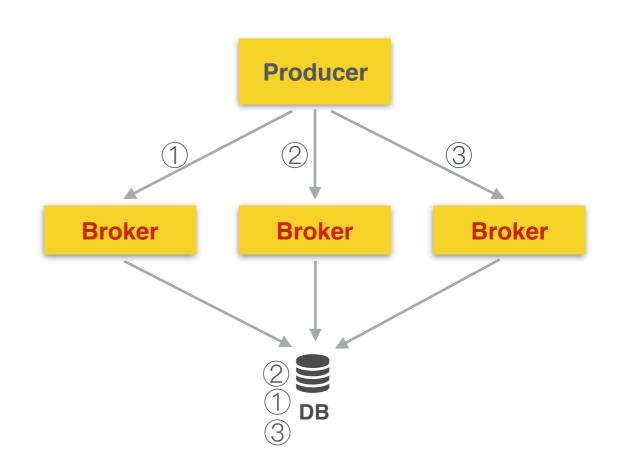
单机到集群



Broker直接扩展



▶ 消息顺序无法保证

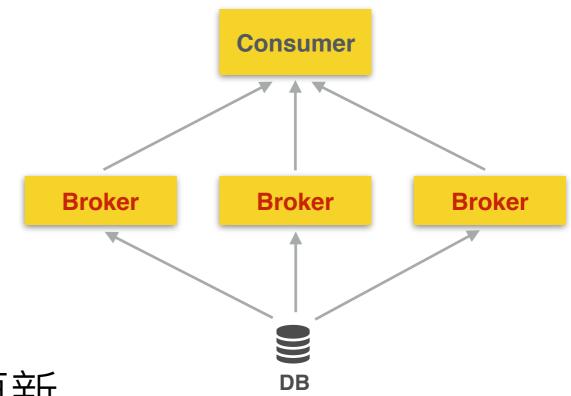


Broker直接扩展



- ▶ 单机优化不再有效
 - 消息轮询
 - 消息缓存

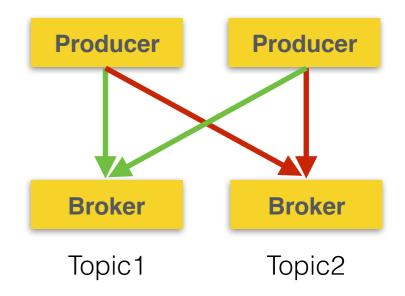
▶ Consumer Offset无法高效更新



Topic粘滯到Broker



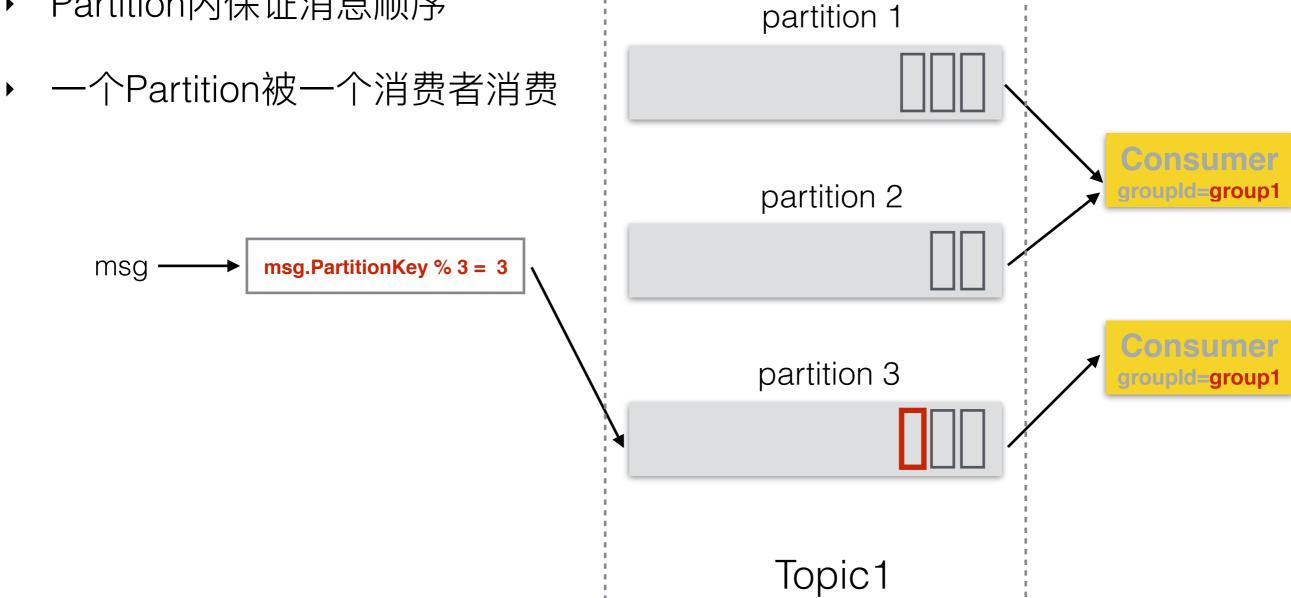
- ▶ 消息顺序及单机优化继续有效
- ▶ Topic吞吐 < 单个Broker吞吐



Topic Partition



- Partition内保证消息顺序

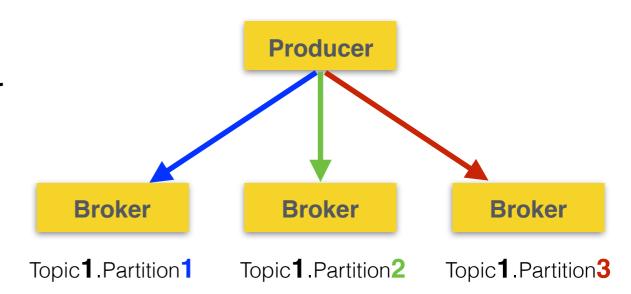


Topic Partition



▶ Topic.Partition粘滞到Broker

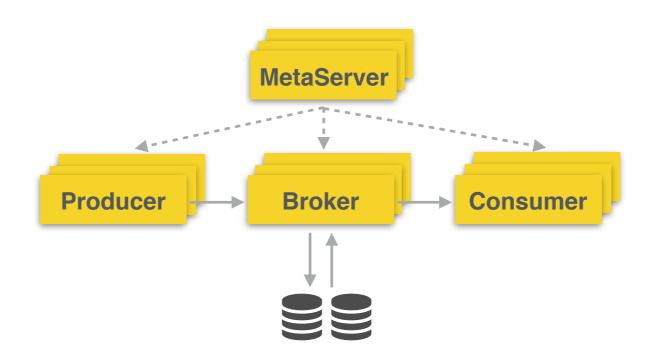
▶ 单机优化有效



- 粒度更细,更易于做负载均衡
- ▶ 如何分配Partition到Broker?



集群管理



集群管理的基本问题



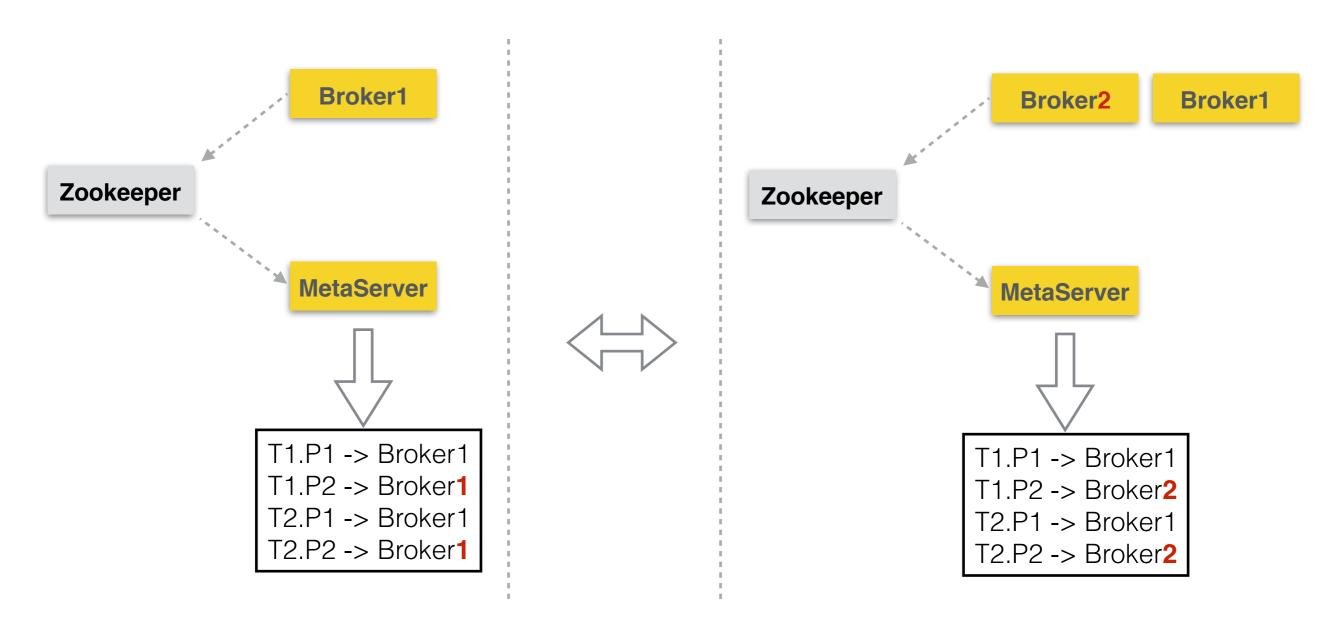
- ▶ Broker的加入/退出
- ▶ Consumer的加入/退出
- ▶ Topic.Partition的动态分配

基于Lease的集群管理 C 撰程

- ▶ 有时间限制的Lock
 - 不续租则到期释放
- ▶ 根据Lease生成消息的"路由表"
 - Producer->Broker->Consumer

Broker加入/退出



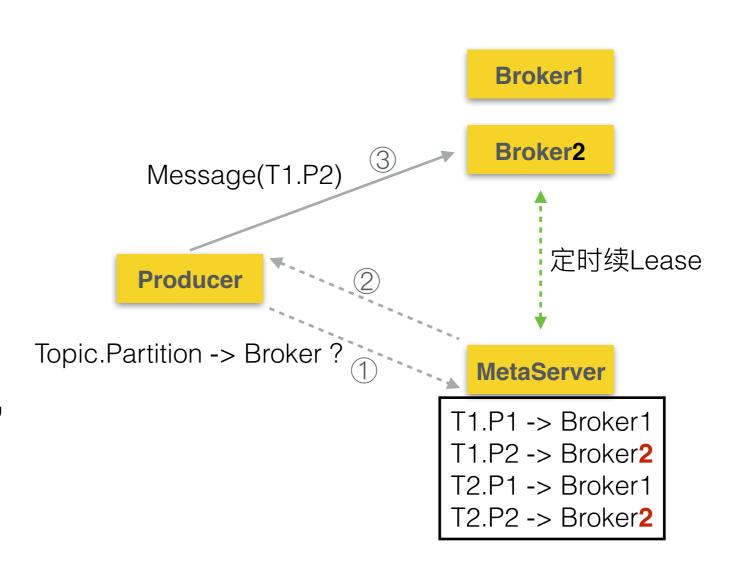


- ▶MetaServer通过ZK发现Broker
- ▶重新分配Topic.Partition到Broker
- ▶发生变更的Lease不再允许续租

消息发送

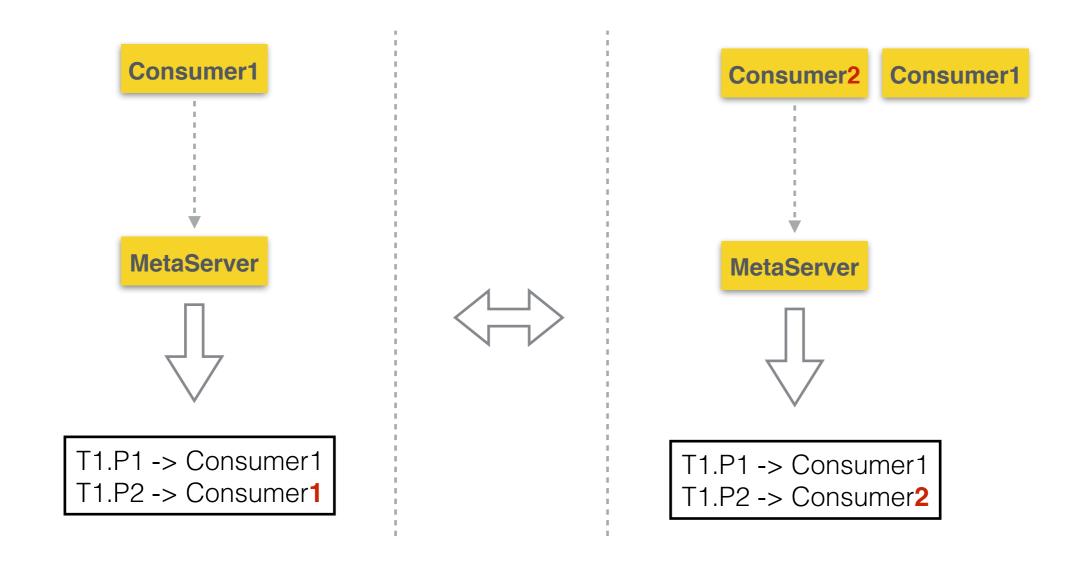


- ▶ 定时刷新"路由"
- ▶ 发送到指定Broker
- ▶ 被拒绝则刷新"路由"



Consumer加入/退出



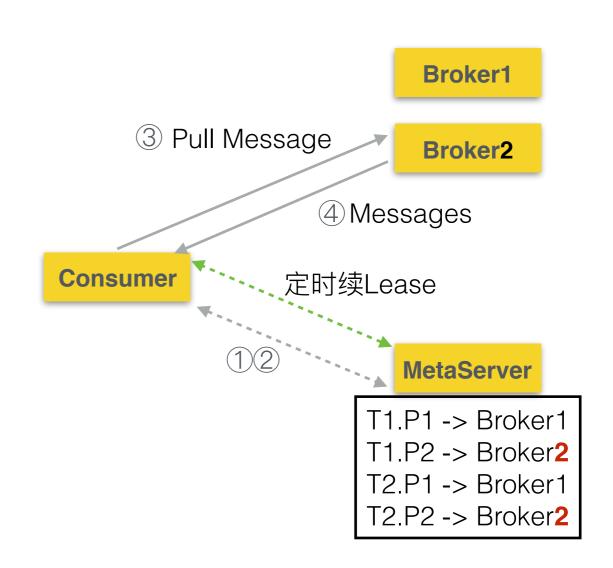


- ▶MetaServer通过Lease请求发现Consumer
- ▶重新分配Topic.Partition到Consumer
- ▶发生变更的Lease不再允许续租

消息接收



- ▶ 定时刷新"路由"
- ▶ 从指定Broker"拖"消息
- ▶ 续不了Lease则停止消费



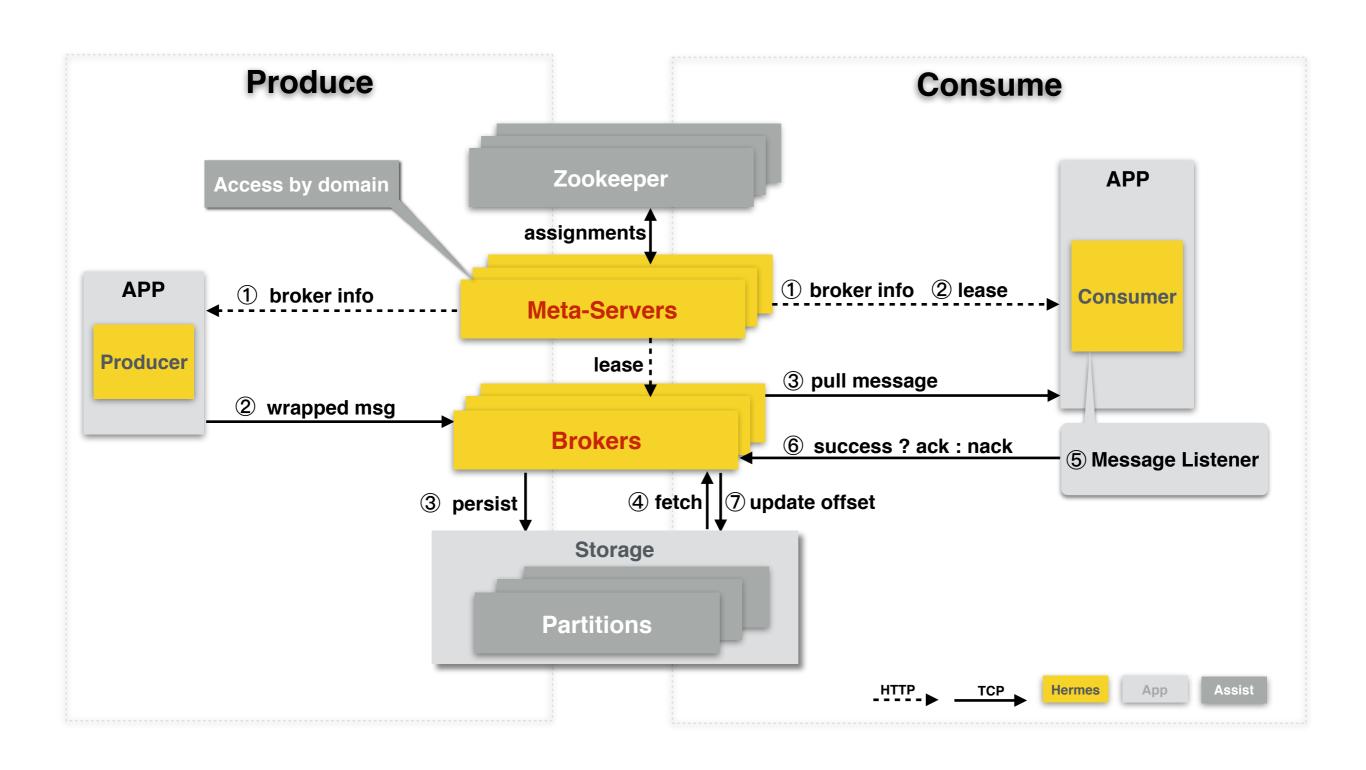
集群管理总结



- ▶ Consumer不连接ZK
- ▶ 通过MetaServer竞争Lease
- ▶ MetaServer对集群有灵活的控制能力

消息收发全过程





总结



- ▶ 消息写入
 - 批量、InsertOnly、索引
- ▶ 消息投递
 - Partition Stick、写入事件截获、预取、Long Polling
- ▶ 集群管理
 - Lease



Thanks!